



**El Instituto de Educación Digital del Estado de Puebla invita a participar en
*InterIEDEP 2021 “Retos Virtuales”***

CONVOCATORIA

El cual se llevará a cabo conforme a las siguientes:

BASES

1. PARTICIPANTES

1.1.1 Alumnas y alumnos deportistas inscritos en cualquier Licenciatura semipresencial de los Campus, Centros de Educación a Distancia (CEAD) y Unidades de Extensión Regional (UER) o modalidad abierta del IEDEP.

1.1.2 Asesores, representantes y personal administrativo que labore en el Instituto de Educación Digital del Estado de Puebla.

1.2 De los entrenadores y auxiliares

1.2.1 Podrán desempeñarse como “entrenadores o auxiliares”, en cualquiera de los deportes convocados, los profesores y Licenciados con conocimientos en Cultura Física, únicamente como método de preparación previa.



2. FECHAS

Los *InterIEDEP 2021 "Retos Virtuales"*, se llevarán a cabo conforme el siguiente calendario:

Publicación de convocatoria	16 de noviembre 2021
Inscripciones	18 al 24 de noviembre 2021
Envío de videos	25 al 30 de noviembre 2021
Selección de ganadores	1 al 3 de diciembre 2021
Publicación de ganadores	6 de diciembre 2021

3. SEDE

Derivado de la contingencia por COVID-19, los juegos *InterIEDEP 2021 "Retos Virtuales"* se llevarán a cabo de manera *no presencial*.

4. RETOS DEPORTIVOS, CATEGORÍAS Y RAMAS

No.	Abrev.	Retos deportivos individuales	Categoría	Rama
1	BP	Burpees	Individual o pareja	Mixta
2	DB	Dominadas de balón	Individual o pareja	Mixta
3	BCR	Básquet contra reloj	Individual o pareja	Mixta
4	FD	Fotografía deportiva	Individual o pareja	Mixta



5. SISTEMA DE COMPETENCIA

- 5.1 El participante publicará en la plataforma de *tik tok* un video de 2 min. de duración ejecutando la categoría 1. Burpees
- 5.2 El participante deberá presentar un vídeo en la categoría 2. Dominadas de balón y 3. Básquet contra reloj, enviando al correo concursos@iedep.edu.mx, realizando la o las actividades en las que se inscribió.
- 5.3 El participante enviará al correo concursos@iedep.edu.mx una sola fotografía con la que participará en la categoría 4. Fotografía deportiva
- 5.4 En los “*Retos Virtuales*” no habrá fase eliminatoria. Ganará quien realice la mayor cantidad de repeticiones o presente la mejor fotografía de acuerdo a los criterios del jurado. Si existiera empate, los criterios para establecer las o los ganadores se establecen de manera específica en las Reglas de esta Convocatoria.
- 5.5 El participante solo podrá inscribirse a dos categorías, en caso de inscribirse a más de dos categorías su participación no será tomada en cuenta en ninguna categoría.

6. REQUISITOS PARA INSCRIPCIONES

- 6.1 Cualquier identificación oficial vigente con fotografía del o la participante.
- 6.2 Copia de certificado médico individual expedido en el 2021 por una institución oficial y/o un médico con cédula profesional; mismo que deberá indicar que el o la participante goza de buena salud.
- 6.3 Carta responsiva de uso de imagen por parte de cada participante (en el formato previsto).
- 6.4 El documento adjunto no debe superar 25 MB



La documentación deberá ser enviada de manera digital en formato PDF adjuntado en un solo archivo que deberá ser nombrado con la siguiente nomenclatura **ABREVIACIÓN CATEGORÍA_NOMBRE APELLIDO** por ejemplo: **BR_JORGE LOPEZ RUIZ** a la dirección de correo electrónico concursos@iedep.edu.mx en el periodo correspondiente a la inscripción.

Las abreviaturas las encuentra en la tabla del punto 4. de las bases de participación

7. INSCRIPCIONES

7.1 Los estudiantes que participen en los juegos *InterIEDEP 2021 “Retos Virtuales”*, podrán inscribirse hasta en dos actividades deportivas.

7.2 Las inscripciones quedarán abiertas de manera online a partir del 18 al 24 de noviembre en el siguiente formulario de registro: https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdMkIHC_yDCXga270YnEfEwmARPqgXCDWLHWd2N_j5WgSt-Bw/viewform

Si el alumno no presenta la documentación previamente solicitada, NO PODRÁ COMPETIR. No habrá prórroga para la entrega de los mismos.

NOTA: El límite de inscripciones por actividad será el siguiente:

1. Burpees: 50 participantes.
2. Dominadas de balón: 30 participantes
3. Básquetbol contra reloj: 30 participantes.
4. Fotografía deportiva: 50 participantes



8. CARACTERÍSTICAS VIDEOGRÁFICAS

8.1 Antes de iniciar el reto deportivo, el o la participante deberá mencionar los siguientes datos en voz alta: nombre completo, matrícula, Sede a la que pertenece, reto en el que participa, fecha y hora.

Nota: de no proporcionar los datos completos el video no será válido.

8.2 El vídeo debe tener un peso máximo de 500 Mb. En caso de superar la carga permitida en envío de archivo adjunto, puede generar un link de su video y enviarlo para que el comité organizador pueda visualizarlo. El video puede ser grabado con teléfono, tablet o cámara, este deberá enviarse al correo concursos@iedep.edu.mx entre 25 al 30 de noviembre hasta las 5:59

8.3 El tik tok debe ser publicado en dicha plataforma. Una vez publicado el tik tok debe enviar la liga al correo concursos@iedep.edu.mx entre 25 al 30 de noviembre, hasta las 5:59 pm.

8.4 El vídeo no deberá contar con algún tipo de edición.

8.5 La fotografía debe ser de su autoría, puede ser procesada para su edición, sin embargo se valorará el arte de la fotografía presentada.

9. JUECES Y ÁRBITROS

Serán designados por el Comité organizador.



10. REGLAMENTOS

10.1 Se aplicarán las Reglas que el Comité organizador defina para cada reto. Las reglas deberán publicarse en compañía de la Convocatoria para conocimiento de cada alumno. (Se anexa documento “10.1.1 Reglas por Categoría”).

10.2 Si el participante no cumple con ellas, automáticamente será descalificado.

11. PREMIACIÓN

Los ganadores de cada reto serán dados a conocer en los medios oficiales (página web y redes sociales) del IEDEP.

12. PREMIOS

12.1 Los premios serán distribuidos en 1er. 2do. 3er. lugar en cada reto, por cada categoría de participación: 1. Burpees; 2. Dominadas de balón; 3. Básquet contra reloj; 4. Fotografía deportiva.

12.2 Se entregarán un solo estímulo económico al participante ganador (a), en reconocimiento al esfuerzo realizado.

Premiación	Monto
1er. Lugar	\$2,000.00 (Dos mil pesos 00/100 M.N.), y diploma de participación
2do. Lugar	\$1,500.00 (Mil quinientos pesos 00/100 M.N.), y diploma de participación
3er. Lugar	\$700.00 (Setecientos pesos 00/100 M.N.), y diploma de participación



13. DISCIPLINAS Y SANCIONES

Todos los participantes deberán conducirse con respeto durante su participación en la grabación del video. Para los casos de indisciplina o conducta no adecuada, serán sancionados conforme lo estipule el Comité Organizador. Cualquier conato de violencia causará descalificación de los participantes y del equipo completo en caso de participación en conjunto.

14. TRANSITORIOS

Lo no previsto en la presente convocatoria, será resuelto por el Comité Organizador.

Atentamente

Ing. Amir Flores Díaz.
Director General del
Instituto de Educación Digital del Estado de Puebla

Al aceptar los Términos y Condiciones legales, así como en términos de la Ley Federal de Protección de Datos Personales, en Posesión de los Particulares, el Participante conoce y autoriza de manera libre, previa, voluntaria, expresa y debidamente informada al Instituto de Educación Digital del Estado de Puebla para recolectar, registrar, procesar, difundir, compilar, intercambiar, actualizar y disponer de los datos o información parcial y/o total suministrada al momento de registro, de igual forma aquellos datos personales, incluyendo su imagen personal y la de aquellos que aparezcan o se relacionen de alguna forma con él, así como para transferir dichos datos o información parcial y/o total a los patrocinadores de los juegos y en particular al Instituto; con el fin de que Instituto de Educación Digital del Estado de Puebla, a través de todas sus plataformas y las de sus patrocinadores, medios de comunicación y distribución; puedan ofrecer y promocionar.



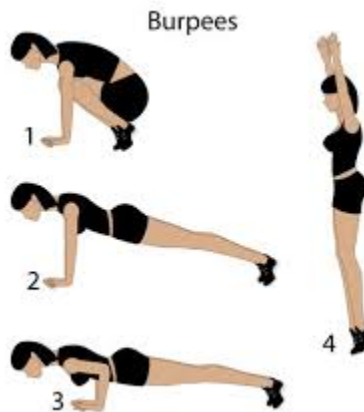
InterIEDEP 2021
“Retos Virtuales”

10.1.1 REGLAS POR CATEGORÍA

Burpees.

El reto consiste en realizar la mayor cantidad de burpees durante 2 minutos. Los burpees consisten en realizar los siguientes movimientos que se ejemplifican en la Figura 1.

Figura 1. Ejemplo Burpee.



- Previamente el participante debe descargar la aplicación tik tok.
- El participante debe grabar un tik tok, cargarlo a esta plataforma y enviar el link del video a concursos@iedep.edu.mx
- El participante podrá incluir música, texto, filtros o efectos visuales, siempre y cuando, no altere la ejecución del ejercicio.
- El participante que acumule más puntos ganará el reto.
- Se sugiere verificar técnica en el siguiente vídeo: <https://www.youtube.com/watch?v=tJdt8D7RT-U>
- Para aquellos participantes que realicen el mismo número de repeticiones, el desempate se realizará de acuerdo a la ejecución y técnica.



Dominada de balón.

Las dominadas tendrán que ser con balón de cuero, se utilizará estilo libre y ganará el o la participante que realice mayor número de dominadas sin dejar caer el balón al piso.

- Las dominadas pueden ser el contacto de balón con: pie, cabeza, pecho, piernas o espalda.
- En caso de que haya un mismo puntaje entre los participantes, se tomarán en cuenta criterios como velocidad, complejidad y limpieza de las dominadas.

Básquet contra reloj.

El reto de básquet contra reloj consiste en encestar el balón en la menor cantidad de intentos, y pasar forzosamente por las 12 posiciones siguiendo las horas del reloj.

El participante deberá iniciar en la posición de la hora 1 y lograr la canasta. Podrá pasar a la posición de la hora 2, posteriormente la hora 3 y así subsecuentemente hasta llegar a las 12 horas.

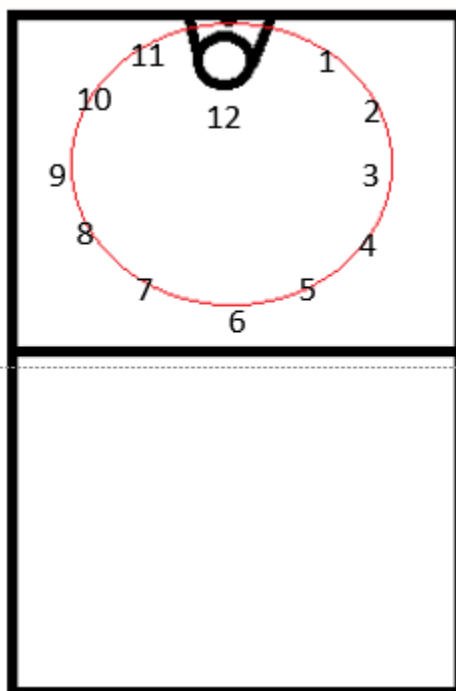
- Si el participante tiene un error, tendrá que intentar el número de veces necesarias para pasar a la siguiente posición, ya que no hay límite de intentos.
- El participante deberá avanzar en la misma dirección de las manecillas del reloj, de lo contrario no podrá contar su reto.
- En caso de que más de un competidor logre el reto realizando el mínimo de intentos para encestar desde las posiciones marcadas (12 intentos), se tomará como ganador aquel que lo logre hacerlo en el menor tiempo posible.

•



- La Figura 2 muestra las posiciones de donde el o la participante tendrá que colocarse para ir realizando los tiros del balón iniciando en el no. 1.

Fig. 2. Esquema de tiros.





Fotografía deportiva

La fotografía debe ser de la autoría del participante, debe reflejar algún valor de desarrollo personal o social derivado de la práctica deportiva como la superación, integración, tolerancia, seguimiento de reglas, trabajo en equipo, cooperación, valentía, fortaleza, honestidad, lealtad, entre otros deseables para el buen desarrollo del bienestar social, emocional e intelectual de la comunidad a la que pertenece.

- Se debe enviar exclusivamente una sola fotografía
- La fotografía debe incluir un título que mejor represente la intención del arte.
- Se aceptarán fotografías con edición, sin embargo, se valorará el arte presentado, teniendo mayor valor las fotografías sin edición o procesamiento de imagen
- En caso de incluir personas que funja como modelo de la fotografía, deberá contar con la autorización de difusión de su imagen, anexando nombre y firma en la “Carta responsiva”

Nota: De acuerdo a las bases de la convocatoria InterIEDEP 2021 en el apartado 5. Sistema de competencia, punto 5.5 solo podrá inscribirse a máximo 2 categorías.